



Fiche école

Activité d'éducation routière « Tous en Route »

Première utilisation du kit Buggy Brousse :

Matériel : 5 voitures buggy brousse + 1 circuit d'éducation routière* (en 4 rouleaux de 2m) + 1 jeu de panneaux + 2 ronds-points + 1 sifflet .

Lieu : les tapis sont déroulés sur sol lisse, propre et sec: cour de récréation, préau, gymnase (½ court tennis) ou salle polyvalente de la commune.

*Taille du circuit d'éducation routière : 6mx8m

Durée : 30 à 45 mn par groupes de 10 à 15 enfants

Installation :

1° étape : Dérouler les quatre tapis côte à côte, puis les ajuster. Les tapis sont numérotés.

2° étape : Mettre en place les panneaux et les deux ronds-points.

3° étape : Equiper voitures de leurs volants.

2 adultes
3 min
3 min
2 min

Découverte de l'outil :

Accueil : Faire assoir les enfants en ligne au bord de la piste.

Présentation : « les enfants, Voici un circuit qui représente une ville à l'échelle un dixième. Qui y a-t-il dans ma ville ? »

L'objectif est de présenter le cadre du jeu en citant la route, les différents panneaux, les ronds-points, les voitures et, très important, les passages piétons.

Il y a 2 Circuits en 1 : le circuit Piétons et le circuit conducteurs

La présentation dure 1 à 2 minutes maxi

Règle du jeu :

Tout le monde en chaussettes!! (Le circuit est préservé et les enfants sont plus calmes)
Il y a deux rôles que l'on joue tour à tour : **le rôle de piéton et le rôle de conducteur**

1. Règles des piétons :

- Quand on aborde un passage piéton: on s'arrête, on regarde à gauche à droite et encore à gauche et ,si aucun véhicule n'arrive, on traverse.
- Si un véhicule arrive, on attend qu'il s'arrête et on regarde le conducteur dans les yeux pour s'assurer qu'il nous a vu, puis on traverse en faisant merci de la main. Etablir la règle du « Contact Visuel » (faire répéter 3 fois)
- Il est interdit de retarder volontairement la circulation en bloquant les véhicules - Les piétons peuvent être exclus.
- Il est interdit de courir ou sauter sur le circuit d'éducation routière comme c'est déconseillé dans la ville en général.



2. Règles des conducteurs :

- Régler la tige du volant à sa taille: dos droit et avant-bras horizontaux et conduire en portant le volant sans l'appuyer sur la voiture.
- On roule à sa droite: faire la démonstration que sa droite change quand on change de sens.
- On ne cours pas avec les voitures, nous sommes dans une ville où la vitesse est limitée à 50 Km/h ce qui correspond à conduire au pas sur le circuit. Faire répéter: « en ville, on roule ... tranquille!
- Les conducteurs s'arrêtent pour laisser traverser les piétons qui se présentent car les piétons sont prioritaires en ville»

Déroulement du jeu :

1. L'animateur distribue les rôles en désignant du doigt les 5 premiers conducteurs et les piétons. Les conducteurs vont au parking chacun derrière une voiture et attendent l'animateur qui va leur montrer comment régler la taille du volant et leur répéter rapidement les règles du conducteur puis il les fait sortir du parking un par un. Pendant ce temps les piétons se répartissent et découvrent la ville en respectant toujours les passages piétons.
2. Pour cadrer l'activité, l'animateur intervient toute les deux minutes en stoppant le jeu (un coup de sifflet) afin d'apporter une explication:
 - présenter un panneau de signalisation
 - signaler une faute ou un comportement dangereux
 - fair le jeu des statues: on se fige : qui n'est pas sur sa droite?
3. Chaque 10 minutes, on stoppe les enfants sur la piste et on fait changer de rôle. Le piéton remplace le conducteur le plus proche et devient piéton à son tour. L'animateur corrige les tailles des volants si nécessaire et le jeu reprend (on peut faire participer 3 groupes de 5 à leur tour).
4. Après que chaque groupe ait été conducteur, l'animateur s'extrait du jeu pour observer les comportements et évaluer le niveau d'autodiscipline acquis par les enfants. Le jeu peut s'arrêter quand l'attention diminue.
5. A la fin de l'activité, l'animateur demande aux conducteurs de ramener les voitures au parking et aux piétons de ramasser les panneaux pour les rassembler à coté du circuit en vue du rangement du matériel.

Rangement du kit buggy brousse :

Faire la manipulation inverse de l'installation.

1° Ranger les panneaux et les ronds-points.

2° Ranger les voitures et les volants.

3° Réenrouler les tapis dans le sens opposé au déroulage.

2 adultes
2 min
3 min
3 à 5 min